

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

A. S. : 2017/2018

CLASSE: 4[^] B LSA

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: Casali Enea

- Vettori in linguaggio c
- Stringhe in linguaggio c
- Vettori di stringhe e vettori paralleli (esempio del traduttore inglese/italiano)
- Linguaggio html (anche in lingua inglese grazie alla presenza dello studente MIT)
- Linguaggio css (anche in lingua inglese grazie alla presenza dello studente MIT)
- Definizione di classe ed oggetti
- Definizioni di proprietà e metodi e loro accesso tramite la dot notation: oggetto.proprietà
oggetto.metodo()
- Linguaggio javascript
- Accesso al DOM (document object model) tramite javascript
- Programmazione di un form html con javascript
- Accesso agli elementi del DOM:
 - document.frmName.elementName.value
 - document.getElementById("id");
- Accesso alle proprietà degli elementi dei form radio button e delle check box (isSelected)
- Accesso ai menu a discesa (select) tramite javascript
- Rollover di immagini (cambio immagine al passaggio del mouse) e cambio di immagini in funzione di eventi (es. al cambio dell'elemento selezionato in una select)
- Gli eventi onLoad, onClick, onSubmit, onBlur, onChange...
- Esempi ed esercizi disponibili sul sito moodle

Il Docente

Rappresentanti di Classe

Casali Enea
